

FICHA TÉCNICA

DIFUSIÓN: CANAL-UNED



ESPACIO:

TÍTULO: Learnovation Day: gamificación y aprendizaje

SINOPSIS: Las ventajas de los videojuegos y su aplicación en la enseñanza fueron analizadas y discutidas desde distintas ópticas, en la segunda edición del Learnovation Day, un evento organizado por el Centro Superior para la Enseñanza Virtual y la UNED que tuvo en esta ocasión, como tema central: el juego y el aprendizaje.

FECHA DE EMISIÓN: 21/12/2012

PARTICIPANTES: Gilberto Sánchez García, Director Editorial de Virtual Toys; Pilar Lacasa Díaz, Coordinadora Grupo de Investigación Imágenes, Palabras e Ideas (GIPI) en la UAH; Eric Klopfer, Profesor MIT.