

RADIO

FICHA TÉCNICA



Programa: SIN DISTANCIAS

Espacio: ETSI

Título: Simulación y Animación por computador. (segunda parte).

Serie: La Ingeniería de Software y Sistemas a debate.

Fecha emisión: 13-04-2011

Sinopsis: La computación gráfica o gráficos por ordenador es el campo de la informática visual en el que se utilizan computadoras tanto para generar imágenes visuales sintéticamente como integrar o cambiar la información visual y espacial probada del mundo real . En esta segunda parte del programa se analizan los aspectos organizativos del tema.

Participantes: Héctor Cuevas Pérez, ingeniero de software de la empresa Next Limits, Gonzalo Cuevas Agustín, catedrático de Ingeniería de Software de la Universidad Politécnica de Madrid, José Antonio Cerrada Somolinos, catedrático, director Departamento de Ingeniería de Software y Sistemas Informático de la UNED.

Enlaces:

<http://www.nextlimit.com/>

http://es.wikipedia.org/wiki/Silicon_Graphics

<http://www.canaluned.com/carreras/ingeniero-en-informatica/simulacion-y-animacion-por-computador-primera-parte-6724.html>