

# RADIO

FICHA TÉCNICA

---



**Programa:** SIN DISTANCIAS

**Espacio:** ETSI

**Título:** Simulación y animación por computador (primera parte)

**Fecha emisión:** 09-03-2011

**Sinopsis:** La computación gráfica o gráficos por ordenador es el campos de la informática visual en el que se utilizan computadoras tanto para generar imágenes visuales sintéticamente como integrar o cambiar la información visual y espacial probada del mundo real.

**Participantes:** Héctor Cuevas Pérez, ingeniero de software de la empresa Next Limits, Gonzalo Cuevas Agustín, catedrático de Ingeniería de Software de la Universidad Politécnica de Madrid, José Antonio Cerrada Somolinos, catedrático, director Departamento de Ingeniería de Software y Sistemas Informático de la UNED .

**Enlaces:**

<http://www.nextlimit.com/>

[http://es.wikipedia.org/wiki/Silicon\\_Graphics](http://es.wikipedia.org/wiki/Silicon_Graphics)