

Ficha Técnica

Datos del programa

Título: Aprender jugando

Tipo de contenido: Programa de televisión (Redifusión programa emitido 18/01/2017)

Fecha de emisión: 14/07/2017

Duración: 14' 35"

Producción y realización: CEMAV

URL: <https://canal.uned.es/mmobj/index/id/58112>

Descripción

El juego conforma una inevitable y esencial actividad para la plenitud humana. En realidad, es la base existencial de la infancia porque jugar es una necesidad además de la principal actividad en esos años. Pero también los adultos completan sus vertientes de seres pensantes y productores con la de seres que juegan y se entretienen. En este sentido, la Revista Iberoamericana de Educación a Distancia publica un estudio en el que el juego y la educación son auténticos compañeros de viaje.

Intervienen

Lorenzo García Aretio catedrático de la Facultad de Educación, UNED; Pablo Moreno Ger profesor del Departamento de Ingeniería del Software e inteligencia Artificial, UCM.

Realizador/a

Daniel Plaza Rubio.