

Ficha Técnica

Datos del programa

Título: Aprender jugando.

Tipo de contenido: Programa de televisión

Fecha de emisión: 27/01/2017

Duración: 14' 35"

Producción y realización: CEMAV

URL: <https://canal.uned.es/mmobj/index/id/54399>

Descripción

El juego conforma una inevitable y esencial actividad para la plenitud humana. En realidad, es la base existencial de la infancia porque jugar es una necesidad además de la principal actividad en esos años. Pero también los adultos completan sus vertientes de seres pensantes y productores con la de seres que juegan y se entretienen. En este sentido, la Revista Iberoamericana de Educación a Distancia publica un estudio en el que el juego y la educación son auténticos compañeros de viaje.

Propuesta

Mariano Comino, técnico de la Unidad de Cultura Científica de la UNED

Intervienen

Lorenzo García Aretio, catedrático Emérito UNED y titular de la Cátedra UNESCO sobre Educación a Distancia; Pablo Moreno Ger, Investigador en Serious Games UCM.

Realizador/a

Daniel Plaza Rubio